Co-funded by the European Union

DEMOCRACTICS

MEMBER STATES

KAIP ATSISPAUSDINTI IR PARUOŠTI ŽAIDIMĄ?

Šiame vadove paaiškinama, kaip atsispausdinti, iškirpti, surinkti ir paruošti **Member States** žaidimo komponentus. Prieš spausdinant visą žaidimą rekomenduojame atsispausdinti vieną bandomąjį lapą ir patikrinti kortų priekinių bei galinių pusių orientaciją ir sulygiavimą.

1. ĮTRAUKTI FAILAI

Žaidimo paketą sudaro:

1. **Žaidimo taisyklės;**
2. **Žaidimo kortos,** įskaitant Darbotvarkės, Paslėpto tikslo, Investicijų ir Politinio veiksmo kortas;
3. **Papildomi komponentai,** įskaitant Valstybių narių kortas, Balsavimo kortas, Rodiklių lentą, Pirmininkavimo žymeklį ir Įtakos taškų žetonus;
4. **Priemonių rinkinys fasilitatoriams,** skirtas pedagogams, su jaunimu dirbantiems asmenims ir visiems, norintiems surengti užsiėmimą žaidime nagrinėjamomis temomis.

Papildomi komponentai nėra būtini norint žaisti. Juos galite pasigaminti patys arba pakeisti įprastais buities daiktais, pavyzdžiui, vietoje Įtakos taškų žetonų naudoti monetas.

2. KO JUMS REIKĖS

Žaidimui paruošti gali prireikti:

- spausdintuvo;
- A4 formato popieriaus arba storesnio popieriaus;
- žirklių arba popieriaus pjaustyklės;
- kortų dėklų, neprivaloma;
- klijų, neprivaloma;
- kartono, neprivaloma;

- monetų, žetonų ar kitų smulkių daiktų;
- po vieną žymeklį kiekvienam Rodikliui.

3. REKOMENDUOJAMI SPAUSDINIMO NUSTATYMAI

Geriausiam rezultatui::

- spausdinkite 100 % masteliu;
- nesirinkite parinkties Pritaikyti prie puslapio;
- išlaikykite originalią puslapio orientaciją;
- spausdinkite spalvotai;
- pasirinkite aukščiausią galimą spausdinimo kokybę.

3.1. DVIPUSIS SPAUSDINIMAS

Kortos paruoštos dvipusiam spausdinimui. Spausdintuvų nustatymai gali skirtis, todėl prieš spausdindami visą žaidimą visada atsispausdinkite vieną bandomąjį lapą.

Kiekviename faile kortų priekinių pusių puslapiai yra iškart prieš puslapius su atitinkamomis galinėmis pusėmis..

Kadangi žaidimo failai yra horizontalios orientacijos, spausdindami dvipusiu būdu pasirinkite parinktį versti per trumpąjį kraštą.

Pirmiausia atsispausdinkite vieną bandomąjį lapą ir patikrinkite, ar priekinės bei galinės pusės yra tinkamai orientuotos ir sulygiuotos. Kai kurie spausdintuvai gali vieną pusę šiek tiek paslinkti aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę. Tokiu atveju pakoreguokite dvipusio spausdinimo lygiavimo nustatymus ir bandykite dar kartą.

Išspausdintas ir iškirptas kortas galite įdėti į apsauginius dėklus arba laminuoti, kad jos būtų patvaresnės.

3.2. VIENPUSIS SPAUSDINIMAS

Jei dvipusis spausdinimas negalimas, priekines ir galines puses spausdinkite atskirai. Tada iškirpkite atitinkamas dalis ir:

- suklijuokite derančias priekines ir galines puses, arba
- įdėkite abi puses į permatomą kortos dėklą.

Tarp atspausdintų pusių taip pat galite įdėti įprastą žaidimo kortą arba kartono gabalėlį, kad kortos būtų tvirtesnės.

4. KOMPONENTŲ PAKAITALAI

Originalus komponentas	Galimas pakaitalas
Įtakos taškų žetonai	Monetos, pupelės, kubeliai ar kiti smulkūs daiktai
Rodiklių žymekliai	Figūrėlės, sagos, sąvaržėlės arba monetos
Pirmininkavimo žymeklis	Bet koks aiškiai matomas daiktas
Balsavimo kortos	Rankomis paruoštos kortos su raidėmis A, B ir C
Rodiklių lenta	Rankomis nubraižyta lentelė nuo 0 iki 8 visiems 4 Rodikliams
Valstybių narių kortos	Lapeliai su valstybių pavadinimais

5. ŽAIDIMO NAUDOJIMAS UŽSIĖMIMUOSE

Dirbant su didesniu dalyvių skaičiumi, paruoškite kelias žaidimo kopijas ir padalykite dalyvius į grupes po 3-6 žmones. Numatykite maždaug:

- 10-15 minučių žaidimui paaiškinti ir paruošti;
- apie 60 minučių žaisti;
- papildomo laiko refleksijai ir diskusijai..

Daugiau informacijos apie užsiėmimo vedimą ir žaidimo aptarimą su dalyviais rasite mūsų **Priemonių rinkinyje**.

6. REIKIA DAUGIAU PAGALBOS?

Jei susiduriate su kitomis šiame vadove neaptartomis problemomis, susisiekite su mumis: info@fundacjapedra.eu. Mielai jums padėsime!